

Zoup- *consignes à lire à votre enfant*

- 1 - Pour faire le portrait de Zoup l'extra-terrestre, commence par faire un grand rond vert au centre de la feuille.
- 2 - Au dessus de ce rond vert, il y a une ligne horizontale de cinq ronds verts plus petits : ce sont les yeux de Zoup.
- 3 - A l'intérieur de chaque œil, il y a un point rouge qui n'est pas gros. Attention seul, l'œil du milieu a un point jaune.
- 4 - Les yeux de Zoup sont reliés à la tête par des antennes bleues qui ne sont pas droites.
- 5 - Au milieu du front, Zoup a un rond qui n'est pas petit; fais le en rouge. C'est son œil.
- 6 - Au centre de ce rond, il y en a un autre plus petit et tout bleu.
- 7 - Fais une grande vague jaune pour faire la bouche de Zoup.
- 8 - Les oreilles de Zoup sont deux triangles rouges, pointes orientées vers l'extérieur. Colorie les en bleu.
- 9 - Le nez de Zoup n'est ni rond, ni triangulaire, mais carré. Fais le en noir.
- 10 - Au milieu de ce carré, il y a quatre points noirs alignés horizontalement : ce sont les narines de Zoup.

Voilà tu as terminé le portrait de Zoup l'extra-terrestre

comparer le dessin de votre enfant avec la réponse.

- 11 - Valoriser tout ce qui a été bien dessiné et expliquer les consignes difficiles.
- 12 - Demander à votre enfant d'essayer d'écrire tout seul le prénom de l'extra-terrestre sous son dessin en écoutant les sons qui le composent. S'il se demande comment écrire le son « ou », dites lui qu'il faut deux lettres: le O et le U.

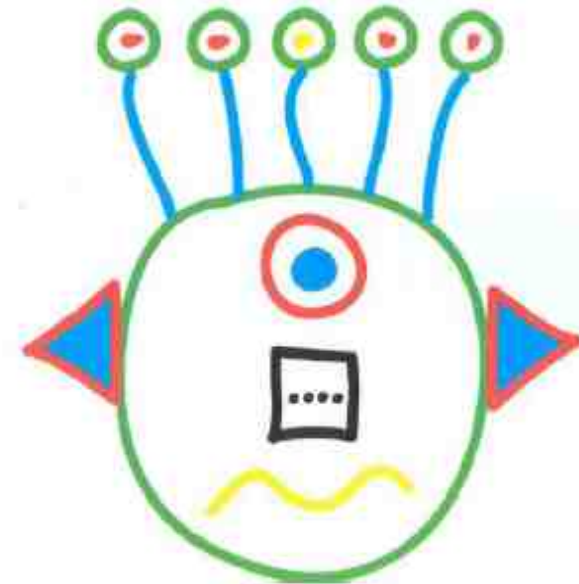
www.enseignelle.fr

Merci aux éditions « le grand cerf » pour ce jeu
« Drôles de bobines ! »

A chaque étape:

-Lire la consigne au moins deux fois à votre enfant.

-Demander lui de vous expliquer ce qu'il va faire avant qu'il se mette à dessiner.



ATTENTION

Modèle à ne pas montrer à votre enfant
avant l'étape 11.

